REGULAMENTO

GINCANA ACISAP

Tema: MEMÓRIA DA ACISAP – 49 ANOS

DATA: 07/07/2016 à 16/07/2016.

1. – Os Objetivos:

1.1.: A **Gincana – Memória da ACISAP – 49 anos** é uma promoção da ACISAP – Associação Comercial, Industrial e de Serviços de Santo Antônio da Patrulha, e será realizada no Município com os seguintes objetivos:

1.1.1.: Promover a integração e o conagraçamento da Comunidade Patrulhense, por meio de atividades culturais, recreativas e educacionais, para o fortalecimento de valores e da memória do comércio, da indústria e dos serviços de Santo Antônio da Patrulha.

1.1.2.: Propiciar oportunidade à comunidade de participar com suas pesquisas no intuito competitivo da promoção, de oferecer à ACISAP informações históricas que possam estar esquecidas e que sejam importantes para a sua memória.

1.1.3.: Sensibilizar as lideranças da comunidade para a importância cultural do evento.

1.1.4.: Incentivar as manifestações artísticas e culturais no Município de Santo Antônio da Patrulha.

2. – A Gincana:

2.1.: A Gincana Memória da ACISAP – 49 anos será realizada no período de 07 a 16 de julho de 2016, no Município de Santo Antônio da Patrulha/RS.

2.2.: A Comissão Organizadora estabelecerá seu QG central, durante a gincana, na sede da ACISAP, situada na Avenida Paulo Maciel de Moraes, nº 1003. O acesso durante o período da gincana ficará sob controle exclusivo dessa comissão.

2.4.: A divulgação oficial da Gincana Memória da ACISAP – 49 anos será no site www.acisap.com.br, sendo de interesse e responsabilidade das próprias equipes monitorá-lo constantemente.

3. – Das Inscrições e QG:

3.1.: A equipe que desejar participar da Gincana – Memória da ACISAP – 49 anos deverá retirar a Ficha de Inscrição na sede da ACISAP na Avenida Paulo Maciel de Moraes, 1003, preenchê-la e entregá-la no mesmo local. As equipes participantes da Gincana deverão se inscrever no período de 30 de maio a 23 de junho de 2016.

3.2.: Será cobrado o valor de R\$ 200,00 como taxa de inscrição da equipe, a qual deverá ser paga no ato de entrega da ficha de inscrição.

3.3.: A equipe deverá nomear, dentre seus integrantes, dois membros, um do sexo masculino e um do sexo feminino, maiores de 18 (dezoito) anos, residentes no Município de Santo Antônio da Patrulha, para comporem o casal-chefe da equipe, cabendo somente a eles representá-la perante a Comissão Organizadora. Deverá ser disponibilizada, junto à ficha de

inscrição da equipe, cópia dos comprovantes de residência e RG ou CNH dos líderes.

3.4.: As equipes participantes terão de nomear também:

a) Dois integrantes, um do sexo masculino e outro do sexo feminino, com idade mínima de 08 anos e máxima de 12 anos, residentes no Município de Santo Antônio da Patrulha, para comporem o casal-chefe mirim. Deverá ser disponibilizada, junto à ficha de inscrição da equipe, cópia dos comprovantes de residência e RG ou certidão de nascimento desses dois integrantes e autorização dos pais, com firma reconhecida em cartório, para comporem o casal-chefe mirim.

b) Dois integrantes, um do sexo masculino e outro do sexo feminino, com idade mínima de 40 anos, residentes no Município de Santo Antônio da Patrulha, para comporem o casal-chefe máster. Deverá ser disponibilizada, junto à ficha de inscrição da equipe, cópia dos comprovantes de residência e RG ou CNH desses integrantes.

c) Uma integrante, com idade mínima de 15 anos, residente no Município de Santo Antônio da Patrulha, para ser a Rainha de equipe. Deverá ser disponibilizada, junto à ficha de inscrição da equipe, cópia do comprovante de residência, RG da representante e autorização dos pais, com firma reconhecida em cartório, caso seja menor de 18 anos, para ser a rainha da equipe.

3.5.: Não há número mínimo ou máximo de integrantes por equipe, desde que sejam atendidos os requisitos que se referem aos líderes, representante e cumprimento de tarefas.

3.6.: Não serão aceitas inscrições de equipes com nomes que atentem à moral, ou sugiram interpretações maldosas e discriminatórias, bem como siglas político-partidárias ou religiosas.

3.7.: A inscrição da equipe implica na integral aceitação dos termos deste regulamento.

3.8.: Cada equipe deverá possuir uma sede, a qual será denominada de QG. A mesma deverá estar localizada no Município de Santo Antônio da Patrulha. O endereço do QG deverá ser informado à Comissão Organizadora até o último dia de inscrição.

3.9.: O QG utilizado pela equipe, assim como sua estrutura, localização, acessos e segurança são de inteira responsabilidade da equipe participante.

3.10.: A Comissão Organizadora poderá visitar os QGs das equipes durante a gincana.

4. - Das Equipes e Participantes:

4.1.: Os casais-chefes deverão utilizar uma camiseta personalizada, contendo a sua identificação: “Casal-Chefe”, “Casal-Chefe Mirim”, “Casal-Chefe Máster” e o nome e/ou apelido para fácil identificação junto à Comissão Organizadora. A camiseta é de uso obrigatório para a entrega e/ou apresentação de tarefas, salvo casos em que seja dispensado o uso desse item.

4.2.: Os participantes da gincana são totalmente responsáveis por suas atitudes, submetendo-se ao regramento civil e criminal que decorrer de seu mau comportamento.

4.3.: A participação na gincana implica em concordar com o uso da imagem da equipe em todo e qualquer material de divulgação da Comissão Organizadora e da ACISAP.

5. – Dos Veículos dos Concorrentes:

5.1.: A responsabilidade civil pelos veículos utilizados pelas equipes, ou qualquer dano que os mesmos venham a provocar a si ou a terceiros, multa e outras punições serão do proprietário, estando a Comissão Organizadora e a ACISAP isenta de qualquer responsabilidade.

6. – Das Tarefas e Soluções:

6.1.: A Comissão Organizadora da gincana, além da divulgação por meio do site, conforme disposto no item 2.4, poderá fazer uso de diversos meios de comunicação, tanto para divulgar tarefas, quanto para instruções e esclarecimentos, eventualmente, necessários.

6.2.: As tarefas poderão ser divulgadas apenas uma única vez, cabendo às equipes estarem atentas à divulgação das mesmas.

6.3.: A pontuação das tarefas irá variar de acordo com o nível de dificuldade das mesmas e a quantidade de itens que as compõem.

6.4.: Poderão ser necessários diversos recursos técnicos para a resolução das tarefas, cabendo às equipes tê-los a sua disposição, ressalvadas as exigências específicas de cada prova.

6.5.: Será adotado o alfabeto de 26 letras para a resolução das tarefas.

6.6.: Será adotado o dicionário eletrônico Michaelis da Língua Portuguesa (<http://michaelis.uol.com.br/moderno/portugues>) como fonte de referência.

6.7.: Para a apresentação, entrega ou execução de tarefas que exigirem pessoas de idades específicas, as mesmas deverão estar munidas, obrigatoriamente, de documentos originais (com foto)

para comprovação em questão. Os documentos poderão ser solicitados, pela Comissão Organizadora, no momento da realização ou entrega da tarefa, mesmo que já tenham sido apresentados quando da inscrição.

6.7.1.: Para comprovação de idade, serão aceitos apenas os seguintes documentos: RG (Identidade), CNH (Carteira Nacional de Habilitação) ou, excepcionalmente, certidão de nascimento para crianças até 12 anos.

6.8.: Caso uma equipe apresente mais de uma solução para a mesma tarefa, ela não receberá a pontuação correspondente, independente de uma das soluções ser correta.

6.9.: A entrega das tarefas deverá ocorrer sempre de forma discreta e dentro dos horários especificados. Não serão aceitas soluções entregues antes ou depois do prazo fixado na tarefa.

6.10.: Cabe às equipes identificar as soluções das tarefas entregues com, no mínimo, o nome da equipe e o número da tarefa, sob pena de serem desconsideradas por falta dessas informações.

6.10.1.: Recomenda-se que as mesmas sejam entregues e/ou apresentadas em envelopes, caixas ou embalagens que mantenham a integridade do item.

6.10.2.: Os objetos deverão ser sempre originais e em bom estado de conservação;

6.11.: As provas ficarão retidas, a critério da Comissão Organizadora, pelo tempo que for necessário, sendo devolvidas no primeiro dia útil após o final da gincana, na sede da ACISAP.

6.12.: Em todas as tarefas artísticas em que houver a necessidade de apresentação de música, sons e/ou danças, é de inteira responsabilidade das equipes a apresentação da música e/ou trilha sonora e/ou efeitos visuais e/ou sonoros, tais como o pendrive, CD, DVD, instrumentos, sonorização ou outro meio a ser utilizado pela equipe participante, salvo conste, no texto da tarefa, a isenção da apresentação do referido item.

7. – Recursos:

7.1.: Em caso de recursos, esses deverão ser apresentados, exclusivamente, por meio eletrônico, ao endereço gincanaacisap@gmail.com A Comissão Organizadora somente analisará e responderá os e-mails cujo endereço de envio seja o cadastrado na ficha de inscrição da equipe e com solicitações ou questionamentos fundamentados e tempestivos, ou seja, enviados no prazo máximo de até (03) três horas após a divulgação ou a realização da prova objeto do questionamento, sendo considerado o horário de entrada na caixa de e-mail da comissão.

7.1.1: Somente serão analisados recursos que forem enviados até as 15 horas do dia 16 de julho de 2016, sendo considerado o horário de entrada na caixa de e-mail da comissão.

7.2.: Recursos que visem tumultuar ou prejudicar o bom andamento da gincana poderão acarretar punições em perda de pontos ou até desclassificação da equipe.

8. – Infrações:

8.1.: Durante a realização de provas, em caso de desavenças entre as equipes participantes, as mesmas poderão ser punidas com a perda dos pontos da respectiva prova.

8.2.: A equipe que causar prejuízo à(s) equipe(s) concorrente(s), ou cometer qualquer infração às leis que regem os cidadãos, envolvendo, direta ou indiretamente, os componentes das equipes, poderá ser penalizada na sua pontuação, ou até mesmo, ser eliminada da competição.

8.3.: As equipes e seus integrantes deverão acatar todas as normas e leis de trânsito vigentes no país, bem como todas as leis civis e penais.

8.4.: Durante a realização de provas, em salões ou ginásios esportivos, será expressamente proibido o uso de fogos de artifícios, sinalizadores, buzinas e/ou assemelhados. A equipe que se utilizar desses itens poderá ser punida, em sua pontuação final, com sanção a ser definida pela Comissão Organizadora.

9. – Dos Vencedores e Premiação:

9.1.: No encerramento da gincana, serão apurados os pontos das tarefas realizadas, e a equipe que obtiver a maior pontuação será considerada a vencedora.

9.2.: Em caso de empate, o critério de desempate será a maior pontuação na tarefa número 15 (quinze). Persistindo o empate, será considerada a maior pontuação obtida na prova denominada “caça objetos”.

9.3.: A divulgação da classificação das equipes será realizada pela Comissão Organizadora, na programação de encerramento, no dia 16 de julho de 2016, a partir das 20 horas.

9.4.: A premiação será definida e divulgada em data posterior à de encerramento das inscrições das equipes, podendo variar de acordo com o número de inscrições.

10. – Das Disposições Gerais:

10.1.: Caso seja necessária alguma alteração no regulamento, essa somente terá validade após comunicada a todas as equipes e divulgada no site oficial.

10.2.: Os casos omissos a este regulamento e quaisquer outras dúvidas que surgirem durante o evento serão dirimidas pela Comissão Organizadora, em caráter definitivo.

10.3.: O regulamento estará disponível no site www.acisap.com.br durante a gincana, sendo que é de inteira responsabilidade das equipes e seus participantes o conhecimento das regras que regem esse evento.

10.4.: A Comissão Organizadora e a ACISAP, entidade promotora do evento, não se responsabilizam por quaisquer danos materiais ou pessoais que possam ocorrer antes, durante ou depois do evento com as pessoas participantes, veículos ou terceiros, sendo de responsabilidade civil de cada participante o cuidado com os demais cidadãos participantes ou não do evento.

10.5.: Este regulamento dispõe sobre as normas gerais da gincana. A simples assinatura, na ficha de inscrição, pelos líderes, dá total ciência e concordância do mesmo, com todos os seus artigos e disposições.

Santo Antônio da Patrulha - abril de 2016.